

Grupo 1:

Albea, Santiago
Rodriguez, Macarena
Santarelli, Luca
Scorticati, Agustín

1. Breve descripción del proyecto

La idea es confeccionar una aplicación enfocada a los eventos de boliches y bares, para que los usuarios (personas de 16 años en adelante) puedan tener una visión comparativa sobre los boliches disponibles en su zona hasta un determinado rango de cobertura.

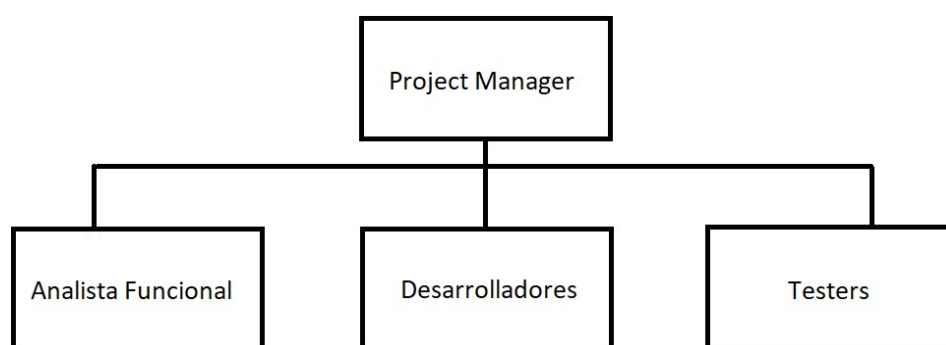
La necesidad que satisface es la de ofrecer información actualizada y confiable sobre cada lugar, costos, promociones, eventos, etc. para después tomar una decisión según sus gustos y posibilidades, para salir de fiesta, incluyendo la posibilidad de ver mediante un indicador, el estimativo de personas que concurrirán ese día. Como complemento, contará con un segundo apartado dedicado a los juegos de fiestas, enfocado a las reuniones previas al boliche, para reducir el aburrimiento y lograr “la salida ideal”. Buscará ser una herramienta para responder las preguntas habituales en los jóvenes al llegar el fin de semana, como por ejemplo: “¿a donde salimos?”, “¿A partir de qué edad se puede entrar a tal lugar?”, “¿Qué artista dará un show en vivo?”, “¿Hay alguna promoción o evento especial?”, entre otras.

La aplicación está enfocada a dos tipos de público, por un lado “las personas que salen de fiesta”, y por otro lado “los dueños/responsables de los boliches”.

Se basa en una app donde, como primer paso, el usuario ingresa su ubicación y un rango de cobertura, y esta le muestra todos los lugares disponibles ese día, facilitando una comparativa entre todos ellos sobre cada detalle que destaque del lugar. Por otro lado, se contará con un subsistema donde cada dueño de boliche tendrá su “lugar” cargado en la base de datos, y contará con un “calendario” donde podrá modificar y asignar datos del día a día, como por ejemplo: Si está abierto o no, si hay algún show especial, si hay alguna promoción, evento especial, entre otros.

2. Roles del equipo (Recursos humanos)

Para nuestro proyecto necesitaremos los siguientes roles, organizados mediante el diagrama de jerarquías:



A continuación, la descripción de cada rol, sus responsabilidades y habilidades necesarias:

Project Manager (x1)

Descripción:

Será el encargado de administrar los recursos del equipo, coordinar las ceremonias, y organizar las tareas para su cumplimiento. Será el responsable de asegurarse que los planes del proyecto se vayan cumpliendo a medida que se avanza. Además, es quien debe identificar y dar seguimiento a nuevos riesgos o cambios inminentes, y, a partir de estos, guiar al grupo para encargarse de ellos de la mejor manera posible y minimizando daños.

Responsabilidades:

- Planificación del proyecto a cargo
- Seguimiento y control de los planes y requerimientos del proyecto
- Resolución de conflictos
- Gestión de Riesgos, identificándolos y dándoles un seguimiento para su resolución
- Coordinación con el equipo
- Gestión Financiera del proyecto

Habilidades deseadas:

- Prácticas ágiles (Scrum)
- Ser comunicativo
- Ser capaz de gestionar los riesgos y problemas
- Liderazgo
- Excelentes habilidades organizativas y de gestión del tiempo
- Creatividad en la resolución de problemas

Analista funcional (x1)

Descripción:

Será el encargado de identificar, comprender, validar y modelar los requerimientos iniciales del proyecto y producto, así como también aquellos que puedan surgir durante la ejecución del mismo, sin importar su origen (interno o externo).

Responsabilidades:

- Interactuar y entender las necesidades del cliente para analizar la factibilidad del pedido y su posterior análisis funcional-técnico
- Diseñar y documentar la solución técnica
- Hacer el seguimiento post-implementación

Habilidades deseadas:

- Experiencia en utilización de UML (ux, ui, prototipado)
- Prácticas ágiles para el ciclo de vida de desarrollo de software
- Experiencia en comunicación y contacto con el cliente
- Análisis y relevación de requerimientos
- Documentación de requerimientos, validación y seguimiento con el usuario.
- Experiencia en la redacción de historias de usuario.
- Creatividad en la resolución de problemas

Desarrollador Fullstack (x4)

Descripción:

Desarrollar y mantener el software aplicativo. Se desempeñarán con prácticas ágiles, trabajando en equipo en todo momento. Deberán dar soporte a las pruebas que realicen los testers/reviewers y a los incidentes que surjan en producción.

Responsabilidades:

- Desarrollo de soluciones con React native y Supabase.
- Optimizar el código para mejorar la performance y calidad.
- Colaborar con otros recursos del equipo.
- Proponer/desarrollar nuevas funcionalidades para garantizar la mejora continua de la aplicación.

Habilidades deseadas:

- Prácticas ágiles (Scrum)
- Experiencia en React native
- Experiencia en Bootstrap
- Experiencia en PostgreSQL/Supabase
- Experiencia en Git y Github
- Ser comunicativo
- Buen trabajo en equipo
- Capacidad de resolución de problemas

Tester/reviewer (x2)

Descripción:

Probarán y aprobarán cada modificación y/o agregado del código. Serán los encargados de revisar cada Pull Request del repositorio, asegurando su calidad y buen funcionamiento para posteriormente integrarlos.

Responsabilidades:

- Identificar problemas existentes en el software y proponer procesos y herramientas para solucionarlo
- Participación de la creación y definición de los planes de prueba
- Ejecutar los casos de prueba según se requiera
- Crear informe de errores con descripciones detalladas
- Seguimiento de errores / defectos
- Testing de caja negra y/o blanca

Habilidades deseadas:

- Experiencia en ejecución de casos de prueba
- Experiencia en la creación de escenarios de pruebas.
- Experiencia en Prácticas Ágiles (Scrum)
- Capacidad para identificar defectos y proponer mejoras a la aplicación y el proceso
- Experiencia en Git/Github
- Compromiso con la calidad

3. Tabla de participación de los recursos humanos en el tiempo

PERFIL	INICIO	FIN
Project Manager	19/04/2022	25/11/2022
Analista	01/05/2022	17/11/2022
Desarrolladores	07/07/2022	17/11/2022
Testers	07/07/2022	17/11/2022

4. Recursos tecnológicos

Para el soporte de la base de datos y la comunicación con la misma, se ha optado por el servicio de Supabase, para evitar la necesidad de adquirir, montar y mantener un servidor. El mismo es gratuito para proyectos de baja escala (etapa de desarrollo) y luego (etapa productiva) pasa a tener un costo fijo de 25 usd/mes.

Respecto a los materiales para el equipo de trabajo, se ha acordado utilizar los materiales propios de cada integrante para la realización del desarrollo funcional de la aplicación.

Computadoras: Para el desarrollo completo (frontend y backend) del proyecto, tanto como para la comunicación recurrente entre los integrantes del equipo.

- Notebook HP EF26 (AMD Ryzen 5, 16GB de RAM)
- Notebook HP Envy x360 (Intel core i7, 16GB de RAM)
- Computadora (Intel core i7, 32GB de RAM)
- Computadora (AMD Ryzen 5, 16GB de RAM)

Como parte de la negociación, se acordó contratar un seguro para los mismos, de manera de darle seguridad a cada colaborador. Se decidió contratar el paquete ofrecido por la empresa Zigler que tiene un costo fijo mensual de \$2310 por cada equipo asegurado.

5. Tecnologías a utilizar

Tecnología a utilizar	Qué nos aporta
REACT NATIVE	-Al ser un framework de desarrollo para aplicaciones móviles, tanto para Android e iOS, significa un ahorro en tiempo y dinero ya que se impulsan las aplicaciones en ambas plataformas usando el mismo código
SUPABASE	-Servicio de base de datos basado en PostgreSQL, es gratuito para proyectos pequeños, fácil de usar y de integrar, con buena escalabilidad a bajo costo

TRELLO	-Como soporte de la aplicación de prácticas SCRUM, puesto que es de fácil uso y ya se trabajó anteriormente con ella
GANTTER / MS PROJECT	-Soporte para la gestión de tiempos y costos
DISCORD	-Medio de comunicación principal para las reuniones semanales tanto como herramienta de apoyo durante los desarrollos
WHATSAPP	-Medio de comunicación secundario para la organización diaria en cuanto a los avances del proyecto
GIT Y GITHUB	-Medio de soporte para el trabajo remoto compartido entre desarrolladores que permite la creación de diferentes ramas del contenido, así como versionado de la aplicación

6. Comunicación entre stakeholders

Stakeholder	Roles del equipo involucrados	Medio de comunicación	Motivo	Frecuencia	Etapas
Equipo de trabajo	Todos	WhatsApp	Plantear dificultades, convocar reuniones extraordinarias	Según las necesidades	Todas
Equipo de trabajo	Todos	Discord / Personalmente	Ceremonias / Coordinación y revisión del trabajo	Una vez por semana	Planificación, Ejecución y Monitoreo y control
Clientes (grupo de prueba)	Project Manager y Analista	Trello y Zoom o Discord	Hacer sugerencias o pedidos de modificaciones, y refinarlos, respectivamente	A medida que se les provea para probar una versión en desarrollo de la app.	Todas
Clientes (público)	Project Manager y Analista	Reseñas Play Store / App Store	Recibir feedback y oportunidades de mejora	Según vayan surgiendo, a medida que se liberen al público versiones productivas de la app.	Ejecución, Monitoreo y control y Cierre

Nota: Cuando hablamos de grupo de prueba de clientes nos referimos a un círculo de voluntarios que concuerdan con el perfil de un cliente potencial desde ambas perspectivas

(es decir, hay individuos que cumplen el rol de dueño de bar/boliche e individuos que cumplen el rol de público en general, estas personas serán un grupo de alumnos y allegados), y servirán al equipo de feedback temprano. A este grupo se le dará acceso a probar las funcionalidades introducidas en etapas de desarrollo de la app.

7. Los recursos en las etapas del proyecto

Recursos humanos

Recurso	Inicio	Planificación	Ejecución	Monitoreo y control	Cierre
Project Manager	x	x	x	x	x
Analista		x		x	
Desarrolladores			x	x	
Testers			x	x	

Recursos tecnológicos

Recurso	Inicio	Planificación	Ejecución	Monitoreo y control	Cierre
Computadoras			x	x	
Trello			x	x	
Discord		x	x	x	
Whatsapp	x	x	x	x	x
Git			x	x	
GANTTER / MS PROJECT		x	x	x	
Supabase			x	x	
React Native			x	x	

8. Cronograma del Proyecto

Ver:

[Cronograma de actividades](#)

[Diagrama de Gantt](#)

Alumno	Participación
Albea, Santiago	25%
Rodriguez, Macarena	25%
Santarelli, Luca	25%
Scorticati, Agustin	25%