

# PROYECTO FINAL 2022

## Actividad 4 - Alcance

### Grupo 1:

Albea, Santiago  
Rodriguez, Macarena  
Santarelli, Luca  
Scorticati, Agustín



Fecha: 25/05/2022

Proyecto: BolicheAr

### Alcance:

El objetivo del proyecto es proveer una solución a la necesidad de contar con una herramienta que ofrezca información actualizada y confiable sobre cada local en un determinado rango de cobertura, costos, promociones y eventos, para que después el público fiestero pueda tomar una decisión según sus gustos y posibilidades, para salir de fiesta, incluyendo la posibilidad de ver mediante un indicador, el estimativo de personas que concurrirán ese día. A su vez, para el público dueño de locales nocturnos, se busca ofrecer una plataforma especializada para la promoción de sus locales, donde pueda fácilmente cargar su local, ofertas especiales, eventos, y captar de esta manera constantemente nuevos clientes.

En cuanto al producto en sí, para esta primera versión, nos centraremos en desarrollarlo únicamente para dispositivos Android. Realizaremos las funcionalidades indispensables para la navegación en la aplicación con el objetivo de localizar boliches para obtener información de su día a día, permitiendo el ingreso de la información por parte de los dueños de los bares, y la visualización de la misma por los que salen de fiesta. El área de cobertura de la aplicación será, en esta versión, en los partidos de Quilmes y La Plata, pudiendo poner a prueba todas las funcionalidades y desempeño en ellas. Para darle seguimiento al uso que tiene, se va a medir la cantidad de usuarios que la utilizan desde ambos roles.

Se desarrollarán los tres módulos principales para su funcionamiento (Módulo juego, Módulo de búsqueda, Módulo administración del local). Habrá dos juegos disponibles para su uso en esta versión.

Quedan fuera de esta versión futuras implementaciones como el “Realizar compras de bebidas dentro de un boliche”, “Reserva de mesas y/o vips”, “Realizar compra de entradas”, “Realizar reservaciones del local”, “Desarrollo del módulo de comunicación interno”.

### Requerimientos funcionales:

Nuestro proyecto tendrá los siguientes requerimientos funcionales:

- Ingreso de ubicación
- Ingreso de rango de distancia
- Geolocalización de bares y boliches (obtención de locales que se encuentren dentro de un rango)
- Listar locales
- Mostrar locales en el mapa
- Filtrar locales por distancia
- Filtrar locales por precio de entrada
- Filtrar locales por tipo de local
- Filtrar locales por tipo de evento
- Filtrar locales por “tendencia” (cantidad de bolicheros que confirmaron asistencia)
- Seleccionar local desde el mapa y/o lista
- Botón para el retroceso entre apartados

- Mostrar información detallada del local seleccionado
- Alta, baja y modificación del local
- Confirmar asistencia a un local
- Anular la confirmación de asistencia a un local
- Consulta de promociones y eventos para un local determinado
- Alta, baja y modificación de promociones y eventos especiales de un local
- Existencia de un apartado de juegos para previas
- Juego “Number&Symbol” (adivinar el número y palo de una carta, con prendas)
- Juego “Random Drink” (asignación de tragos a cada jugador por turnos al azar)
- Botón para redirigir al bolichero al whatsapp o instagram del local.
- Botón para redirigir al google maps y obtener las indicaciones de como llegar a un local.

### Requerimientos no funcionales:

Nuestro proyecto tendrá los siguientes requerimientos no funcionales:

- Queremos que nuestra aplicación tenga buena usabilidad, para eso, consideramos que en 4 pasos el usuario bolichero debe poder consultar la información de cualquier local, así como también el usuario dueño del boliche debe poder cargar eventos y promociones
- La aplicación debe funcionar en Android.
- Los mensajes de error se deben mostrar en un color que contraste con el fondo y el contenido debe describir, en lenguaje no técnico, el origen del error.
- Se deben visualizar mensajes de confirmación ante la realización de un cambio.
- El diseño de la aplicación debe ser minimalista, manteniendo la misma disposición de botones en todas las pantallas, y utilizando la misma paleta de colores (construida teniendo en cuenta un criterio de armonía de color buscando un contraste apto para daltónicos)
- La navegación entre módulos se hará mediante el estándar del menú “hamburguesa”

### Entregables del producto:

<b>Finales</b>	<b>Parciales</b>
Módulo de búsqueda	Ingreso y persistencia de ubicación y rango
	Consolidación de locales en el mapa y navegación por el mismo
	Consulta y filtrado de locales
	Confirmación de asistencia
Módulo juegos	Menú de juegos
	Juego “Number&Symbol”
	Juego “Random Drink”
Módulo administración de local	ABM de locales
	Consulta de cronograma de eventos y promociones
	ABM de eventos y promociones
	Login

Módulo gestión de usuarios (sólo dueños de locales)	Sign up
	Modificación de datos del perfil

### Criterios de aceptación:

Para la validación del producto vamos a disponer de sucesivas demostraciones, en las cuales, un grupo de bolicheros y dueños de bar, van a poder probar las diferentes funcionalidades de la aplicación y mediante el feedback podrán dar su conformidad, encontrar errores y además si lo creen necesario ofrecer mejoras en la aplicación. Este grupo de pruebas estará compuesto por amigos y allegados que buscarán validar el cumplimiento de los requerimientos comprometidos en el alcance para cada entregable ([ver matriz de trazabilidad](#)).

### Exclusiones:

Las siguientes funcionalidades no se desarrollarán y quedarán excluidas del alcance:

- No se incluirá un servicio de mensajería interno para el contacto entre usuarios, ya que creemos que esa funcionalidad la podemos suplir ofreciendo un link a un chat de mensajería de terceros (como whatsapp, instagram o telegram).
- El desarrollo se hará exclusivamente para Android.
- No se incluirá un servicio de indicaciones de cómo llegar al local, debido a que esta funcionalidad la podemos suplir integrando el servicio de indicaciones de Google maps.

### Restricciones:

Tendremos en cuenta las siguientes restricciones:

- El proyecto se desarrollará para el área de Quilmes y La Plata.
- La información del local solo puede ser modificada por el dueño del local que lo dió de alta.
- Solo se podrá confirmar la asistencia a un boliche o bar 1 (una) vez por bolichero.
- Cada dueño de bar solo podrá dar de alta y/o modificar sólo 1 (un) local.
- Los eventos y promociones deben consultarse en un calendario para que sea más fácil de entender y de visualizar.

### Supuestos:

El enunciado del alcance se realiza a partir de los siguientes supuestos:

- Durante todo el desarrollo del producto suponemos que tendremos a disposición los recursos tecnológicos definidos en el [plan de gestión del proyecto](#).
- Para que la aplicación funcione correctamente, suponemos que habrá una cantidad mayor a 10 locales cargados en la aplicación.
- Para que la aplicación funcione correctamente, suponemos que los dueños mantendrán actualizada la información de sus locales.
- Para la utilización de la aplicación, suponemos que no va a ser necesario que el usuario se loguee.

## Estructura de desglose de trabajo:

- Inicio
  - Propuesta
- Planificación
  - Plan de Gestión del proyecto
  - Plan de Gestión del alcance
  - Plan de Gestión del cronograma
  - Plan de Gestión del presupuesto
  - Plan de Gestión de riesgos
- Ejecución
  - Módulo búsqueda
    - Ingreso y persistencia de ubicación y rango
    - Consolidación de locales en el mapa y navegación por el mismo
    - Consulta y filtrado de locales
    - Confirmación de asistencia
  - Módulo juegos
    - Menú de juegos
    - Juego "Number&Symbol"
    - Juego "Random Drink"
  - Módulo administración de local
    - ABM de locales
    - Consulta de cronograma de eventos y promociones
    - ABM de eventos y promociones
- Monitoreo y control
  - Informes de desempeño
  - Reportes de performance del proyecto
- Cierre
  - Informe final
  - Checklist de cierre del proyecto
  - Acta de aceptación del proyecto
  - Lecciones aprendidas

Alumno	Participación
Albea, Santiago	25%
Rodriguez, Macarena	25%
Santarelli, Luca	25%
Scorticati, Agustin	25%