



Integración con Diseño de Sistemas

El objetivo de esta integración es la validación del diseño propuesto como solución concreta a los requerimientos funcionales planteados en cada proyecto.

Cumplida la *Etapa de Modelado* con el OK del tutor, cada grupo deberá completar un cuadro conceptual donde se hará referencia a artefactos de diseño que estén relacionados y que cumplan de alguna manera con los requerimientos. En el cuadro deberán figurar los 5 requerimientos más relevantes del proyecto. Junto al documento deberán entregar los 3 modelos completos, Diagrama de Clases, Modelo de Datos y Mockups de la GUI, todos en *formato PDF y legibles*.

Desde la cátedra de Diseño de Sistemas se realizarán las observaciones y correcciones al documento y por consecuencia luego, de ser necesario, a los modelos desarrollados.

Finalmente se culminará con la firma de la Planilla de Integración correspondiente.

Requerimiento	Clases Relacionadas	Operaciones más Relevantes	Ventanas de la GUI	Tablas de la BD
RF01 – Ingreso de ubicación	No se persiste	-	"Ingresa tu ubicación"	No se persiste
RF06 – Mostrar locales en el mapa	Local, InterfazMapa	InterfazMapa sería la encargada de graficar en el mapa la colección de locales que reciba como parámetro. InterfazMapa.graficar(locales)	"Mapa"	Local
RF08 – Filtrar locales por distancia	Local, LocalController, LocalBD	LocalController sería la encargada de calcular las distancias de cada local con la ubicación ingresada por el usuario (recibida como parámetro), y verificar si se encuentran dentro del rango	"Mapa" o "Lista" según como el usuario prefiera visualizar los locales	Local



		<p>especificado (recibido como parámetro), para devolver una colección filtrada de locales</p> <p>LocalController.filtrarPorCercania (rango, latitud, longitud)</p> <p>LocalBD.recuperarTodos()</p>		
RF17 – Alta de Local	Local, TipoLocal, Foto, Domicilio, Usuario, LocalController, LocalBD	<p>LocalController sería la encargada de crear un nuevo objeto de tipo Local, cargarle los datos recibidos por parámetro, y persistirlo.</p> <p>LocalController.altaLocal (nombre, latitud, longitud, dueño, domicilio, tipo, foto)</p> <p>LocalBD.guardarLocal(local)</p>	"Mi Local", "Carga tu local"	Local, Domicilio, TipoLocal, Usuario, Foto
RF20 – Consulta de promociones y eventos	Local, Promocion, Evento, LocalController, LocalBD	<p>LocalController sería la encargada de recuperar, para un local determinado pasado por parámetro, todos los eventos y promociones para luego devolverlos como una colección</p> <p>LocalController.recuperarTodo (local)</p> <p>LocalBD.recuperarEventos(local)</p> <p>LocalBD.recuperarPromos(local)</p>	<p>Desde "Mapa" o "Lista" -> "Detalles"</p> <p>Desde "Mi local" -> "Detalles"</p>	Local, Promocion, Evento



Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional La Plata

Proyecto Final – Ingeniería en Sistemas de Información
