

PROYECTO FINAL 2022

Actividad 7 - Abstract

Grupo 1:

Albea, Santiago
Rodriguez, Macarena
Santarelli, Luca
Scorticati, Agustín



Abstract del proyecto

Como la mayoría de jóvenes, todos esperamos que llegue el fin de semana para disfrutar y despejarnos con nuestros seres queridos. Si bien habitualmente surge algún plan que destaque durante la semana, muchas veces no cumple con nuestras expectativas o recurrimos a repetir lo mismo de siempre. Esto se potencia aún más al momento de salir de fiesta.

Debido a esto surge BolicheAR, la nueva app móvil que brinda un centro de información actualizada sobre los boliches de la zona para que siempre se pueda optar por escoger la mejor opción de acuerdo a tus necesidades.

El proyecto se desarrolló mediante el framework React Native, consumiendo una base de datos desarrollada en supabase. Incluyendo así también la API de Google Maps, que permite una excelente interacción con el usuario añadiendo funcionalidad.

BolicheAR nos facilita la selección del mejor lugar para reunirnos de acuerdo a nuestras necesidades y ubicación. También, establece y potencia un mayor crecimiento a cada establecimiento asociado a la misma, dándoles la total libertad de crear su propio contenido y publicitarse según crean conveniente.

El objetivo principal del proyecto se ha logrado con éxito, cumpliendo con los requerimientos propuestos, logrando un buen desempeño en cuanto a lo planificado y brindando la posibilidad de integración con servicios externos, tanto como escalar en funcionalidades propias.

Alumno	Participación
Albea, Santiago	25%
Rodriguez, Macarena	25%
Santarelli, Luca	25%
Scorticati, Agustin	25%