

Estructura de desglose del trabajo(EDT)

Grupo 12

- Alvarez, Juan Pablo
- Mulato, Nahuel
- Orrino, Ariel
- Rivero, Julieta

24 de mayo del 2021

SmartList



Información del Proyecto

Empresa / Organización	SmartList S.R.L.
Proyecto	SmartList
Fecha de entrega	28/05/2021
Nivel de participación integrantes	Julieta Rivero - 25% Nahuel Mulato - 25% Ariel Orrino - 25% Juan Pablo Alvarez - 25%

Vista Jerárquica

1. Proyecto de Aplicación SmartList
 - 1.1. Preparación del entorno de desarrollo
 - 1.1.1. Investigación, elección y justificación de las herramientas de desarrollo
 - 1.1.1.1. Análisis de herramientas existentes.
 - 1.1.1.2. Análisis de beneficios y desventajas de las herramientas existentes.
 - 1.1.1.3. Elección de las herramientas que mejor se ajusten a las necesidades del producto.
 - 1.1.2. Investigación,elección y justificación de las herramientas de gestión de BD
 - 1.1.2.1. Análisis de herramientas existentes.
 - 1.1.2.2. Análisis de beneficios y desventajas de las herramientas existentes.
 - 1.1.2.3. Análisis de viabilidad de consumo de servicios en la nube.
 - 1.1.2.4. Elección de las herramientas que mejor se ajusten a las necesidades del producto.
 - 1.1.3. Investigación, elección y justificación de las herramientas de versionado.
 - 1.1.3.1. Análisis de herramientas existentes.
 - 1.1.3.2. Análisis de beneficios y desventajas de las herramientas existentes.
 - 1.1.3.3. Elección de las herramientas que mejor se ajusten a las necesidades del producto.
 - 1.1.3.4. Selección de metodología de trabajo sobre la herramienta.
 - 1.1.3.5. Separación de ambientes de trabajo sobre la herramienta.

- 1.1.3.6. Gestión de configuraciones: asignación de permisos para cada ambiente, por cada integrante.
- 1.1.4. Gestión de análisis de herramientas existentes suscripciones de servicios de Azure.
 - 1.1.4.1. Creación de cuenta.
 - 1.1.4.2. Contratación de los servicios.
 - 1.1.4.3. Configuración de los servicios.
- 1.1.5. Investigación, elección y justificación de las herramientas de testing.
 - 1.1.5.1. Análisis de herramientas existentes.
 - 1.1.5.2. Análisis de beneficios y desventajas de las herramientas existentes.
 - 1.1.5.3. Elección de las herramientas que mejor se ajusten a las necesidades del producto.
- 1.2. Desarrollo de Backend.
 - 1.2.1. Diseño de la Base de datos.
 - 1.2.1.1. Creación del Schema.
 - 1.2.1.2. Creación de tablas.
 - 1.2.1.3. Creación de las relaciones.
 - 1.2.1.4. Gestión de accesos.
 - 1.2.2. Gestión de listas.
 - 1.2.2.1. Alta/baja/modificación de las listas de compras.
 - 1.2.3. Gestión de usuarios.
 - 1.2.3.1. Crear, leer, actualizar y eliminar usuarios.
 - 1.2.4. Gestión de lista de compras compartida.
 - 1.2.4.1. Compartir y descompartir lista de compras.
 - 1.2.5. Comunicación con API de precios claros
 - 1.2.5.1. Obtener productos de precios claros
 - 1.2.5.2. Obtener supermercados
 - 1.2.5.3. Obtener precios
- 1.3. Desarrollo de Interfaz gráfica.
 - 1.3.1. Interfaz de búsqueda de productos.

- 1.3.2. Interfaz de login.
- 1.3.3. Interfaz de armado de lista de compras.
- 1.3.4. Interfaz de perfil de usuario.
- 1.3.5. Interfaz de visualización de listas de compras.
- 1.3.6. Interfaz de elección de usuarios para compartir listas.
- 1.3.7. Interfaz de búsqueda de producto por escaneo de código de barras.
- 1.3.8. Interfaz de precios de producto por supermercado.

1.4. Desarrollo de la aplicación

1.4.1. Desarrollo de la iteración 1.

- 1.4.1.1. Buscar productos por nombre.
- 1.4.1.2. Buscar productos mediante código de barras.
- 1.4.1.3. Buscar en los supermercados según la zona delimitada.
- 1.4.1.4. Establecer radio geográfico de búsqueda manualmente.
- 1.4.1.5. Establecer ubicación por GPS.
- 1.4.1.6. Crear Home Screen.

1.4.2. Desarrollo de la iteración 2.

- 1.4.2.1. Crear/modificar/eliminar usuarios.
- 1.4.2.2. Ingreso usuario a través de cuenta de Google.
- 1.4.2.3. Visualizar perfil de usuario.
- 1.4.2.4. Crear/modificar/eliminar listas de compras.
- 1.4.2.5. Agregar/modificar/eliminar productos de las listas.
- 1.4.2.6. Modificar nombre de la lista de compras.
- 1.4.2.7. Calcular precios listas por supermercado.
- 1.4.2.8. Resaltar supermercado con precio más bajo en cada lista de compras.
- 1.4.2.9. Visualizar todas las listas de compras por usuario.

1.4.3. Desarrollo de la iteración 3

- 1.4.3.1. Compartir lista de compras con otros usuarios.
- 1.4.3.2. Visualizar todas las listas de compras compartidas.
- 1.4.3.3. Modificar listas de compras de otro usuario.
- 1.4.3.4. Mostrar comparación de precio actual de un producto con precio de última compra.
- 1.4.3.5. Buscar productos por categorías.
- 1.4.3.6. Mostrar recomendación de productos según un producto ya seleccionado

1.5. Planificación y ejecución de casos de pruebas

- 1.5.1. Pruebas unitarias
- 1.5.2. Pruebas de integración
- 1.5.3. Pruebas de aceptación
 - 1.5.3.1. Creación de encuestas de Look and feeling(UI)
 - 1.5.3.2. Análisis de encuestas de Look and feeling(UI)
 - 1.5.3.3. Creación de encuestas de usabilidad
 - 1.5.3.4. Análisis de encuestas de usabilidad
 - 1.5.3.5. Definición de criterios de aceptación
 - 1.5.3.6. Pruebas de aceptación de los usuarios(UAT)
- 1.5.4. Pruebas de compatibilidad
 - 1.5.4.1. Probar compatibilidad con android
 - 1.5.4.2. Probar compatibilidad con IOS
 - 1.5.4.3. Probar compatibilidad con navegadores web
- 1.6. Implementación y puesta en marcha
 - 1.6.1. Gestión de servidores en la nube
 - 1.6.1.1. Preparar servidores para la instalación
 - 1.6.1.2. Deploy del producto
 - 1.6.1.3. Ejecución del producto
 - 1.6.1.4. Prueba de funcionamiento en producción