

2° Congreso Nacional de Ingeniería Informática /
Sistemas de Información.
CONaIISI 2014



Entornos virtuales de aprendizaje colaborativos aplicados a Sistemas y Organizaciones bajo el marco de trabajo de la Metodología Scrum



*Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Córdoba –
Departamento de Sistemas de Información
Ing. Susana E. Rey – Ing. Silvia LanzaCastelli*

DIFICULTADES ENCONTRADAS Y PLANTEO DEL PROBLEMA

- La conformación y la organización de equipos entre los alumnos.
- La coordinación de las tareas entre los integrantes de cada equipo.
- Lograr resultados en tiempos cortos que permita retroalimentación.
- Estimular el cambiar actitudes y aptitudes de los alumnos en el trabajo colaborativo.
- Fomentar un aprendizaje estimulando actitud colaborativa
- Falta de integración de herramientas tecnológicas y de comunicación
- Fomentar una preparación competente y con una ágil reacción al cambio

**• ENTORNO VIRTUALES
DE APRENDIZAJE
COLABORATIVO
APOYADO POR TICs**

• METODOLOGÍA SCRUM

• PATRÓN PEDAGÓGICO

ENTORNO VIRTUALES DE APRENDIZAJE COLABORATIVO

“Los entornos de aprendizaje constructivista se definen como «un lugar donde los alumnos deben trabajar juntos, ayudándose unos a otros, usando una variedad de instrumentos y recursos informativos que permitan la búsqueda de los objetivos de aprendizaje y actividades para la solución de problemas”

Calzadilla, María Eugenia



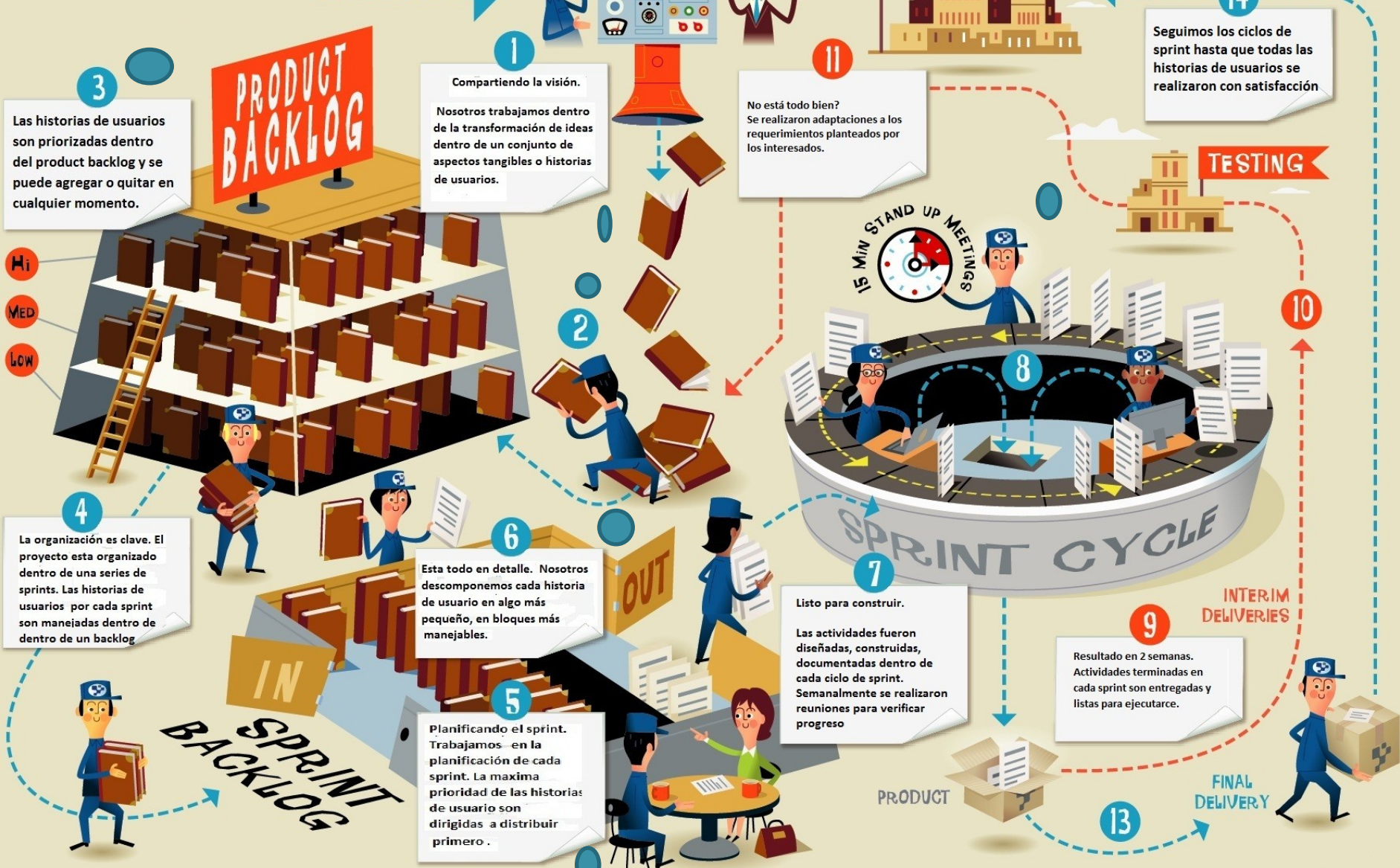
Decisiones de tomar Scrum

Scrum es una framework metodológico para la gestión de proyectos, expuesta por Hirotaka Takeuchi e Ikujiro Nonaka, en el que ponen de manifiesto nuevas exigencias:

- **El Mercado es competitivo y exige rapidez y flexibilidad.**
- **Requiere ciclos de desarrollo más cortos.**
- **Alto valor en menor tiempo.**
- **Equipos auto organizados.**



NUESTRO PROCESO AGILE SCRUM



Reunión de Planificación del Sprint (Sprint Planning Meeting)



Product Backlog

Trabajo con el Team

Nueva estimación en Sprint

Prioridad	Elemento	ETVC + TICs	Estimación Inicial(en dias)
1	Distribución de roles	disponible	5
2	Etapa inicial Captar atención de los alumnos		2
3	Planificación de SOR		2
4	Planificación de Congresos	disponible	8
5	Adaptación de la metodología		2
6	Coordinación y acuerdos de temas	disponible	8
7	Búsqueda de temas	disponible	2
8	Selección de tema	disponible	30
9	Recopilación de información bibliográfica	disponible	20
10	Recopilación de casos prácticos	disponible	15

Product Backlog

Trabajo con los alumnos

Nueva estimación en Sprint

Prioridad	Elemento	Detalle en el aula virtual	Estimación Inicial(en días)
1	Lectura del material teórico	disponible	5
2	Autoevaluación en laboratorio		2
3	Lectura de dominios	disponible	2
4	Resolución de prácticos en el aula	disponible	8
5	Exposición de grupos		2
6	Daily meeting (2 veces por semana)		8
7	Formación de grupos y matriculación		5
8	Desarrollo de plataforma Moodle		30
9	Armado de cuestionario en Moodle	disponible	20
10	Realización del cuestionario	disponible	1



Backlog de Sprint

Trabajo con el Team

Nueva estimación en Sprint

Elementos del Backlog	Tareas del Sprint	Roles	Estimación inicial de esfuerzo(en dias)
Recopilación de información bibliográfica	Búsqueda de material	Team	5
	Organización	Scrum Master + Team	
	Sistematización	Team	
Recopilación de casos prácticos	Búsqueda de casos de estudio por tema	Alumnos asistentes	2
	Resoluciones tentativas	Alumnos asistentes	2
Planificación y participación en congresos(realización de Paper)	reuniones	Team	8
	Escritura del artículo	Scrum Master	10
	Revisiones , corecciones	Scrum Master + Team	5



Reuniones de Equipo



Patrón Pedagógico

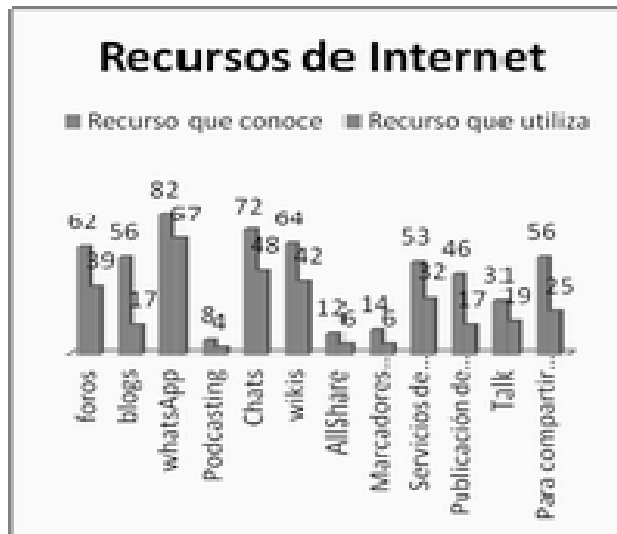
	EXPERIENCIA DIDÁCTICA		
	SPRINT 1	SPRINT 2	SPRINT 3
	Reuniones sincrónicas de trabajo en equipo	Reuniones sincrónicas de trabajo en equipo	Reuniones sincrónicas de trabajo en equipo
	PLANIFICACIÓN	PLANIFICACIÓN	PLANIFICACIÓN
	EJECUCIÓN/ SEGUIMIENTO	EJECUCIÓN/ SEGUIMIENTO	EJECUCIÓN/ SEGUIMIENTO
	ENTREGA	ENTREGA	ENTREGA
	RETROSPECTIVA	RETROSPECTIVA	RETROSPECTIVA
	INCREMENTO 1	INCREMENTO 2	PRODUCTO FINAL
	APROBACIÓN	APROBACIÓN	APROBACIÓN
	EVALUACIÓN GENERAL DE LA EXPERIENCIA		



Muestra

- Fueron encuestados 100 alumnos del primer año de la materia Sistemas y Organización de la carrera de Ingeniería de Sistemas
- 13% son mujeres y el 87% hombres.
- El 43 % tiene entre 17 y 19 años, edad probable de los ingresantes. Un 20% entre 20 y 21 años.

El acceso a internet lo realizan empleando distintos medios. Observando que el 79% cuenta con Pc para hacerlo, 58% tiene celular, el 45% tiene notebook y el 24% netbook.



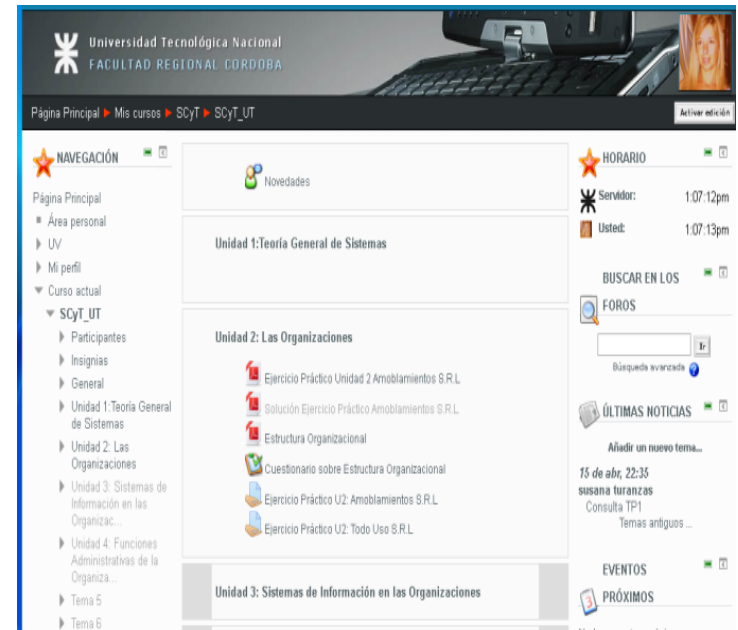
Recursos tecnológicos disponibles



En cuanto a la frecuencia de uso de la plataforma Moodle y de los recursos de internet tenemos que el 34 % los usa una o dos veces por semana y el 29% diariamente y el 28 % sólo cuando lo necesitan



Frecuencia de uso del Aula virtual









plataforma Open Knowledge (Moodle)




- ▼ Curso actual
- ▼ SCyT_UT
 - ▶ Participantes
 - ▶ Insignias
 - ▶ General
 - ▶ Unidad 1: Teoría General de Sistemas
 - ▶ Unidad 2: Las Organizaciones
 - ▶ Unidad 3: Sistemas de Información en las Organizac...
 - ▶ Unidad 4: Funciones Administrativas de la Organiza...
 - ▶ Tema 5
 - ▶ Tema 6
 - ▶ Tema 7
 - ▶ Tema 8
 - ▶ Tema 9
 - ▶ Tema 10
 - ▶ Tema 11
- ▶ Mis cursos

Unidad 2: Las Organizaciones

-  Ejercicio Práctico Unidad 2 Amoblamiento S.R.L
-  Solución Ejercicio Práctico Amoblamiento S.R.L
-  Estructura Organizacional
-  Cuestionario sobre Estructura Organizacional
-  Ejercicio Práctico U2: Amoblamiento S.R.L
-  Ejercicio Práctico U2: Todo Uso S.R.L


Unidad 3: Sistemas de Información en las Organizaciones

-  Cuestionario U3: Sistemas de Información en las Organizaciones

Unidad 4: Funciones Administrativas de la Organización

-  Cuestionario Unidad 4: Funciones Administrativas de la Organización

FOROS

Búsqueda avanzada 

ÚLTIMAS NOTICIAS

Añadir un nuevo tema...

15 de abr, 16:35
susana turanzas
 Consulta TP1
 Temas antiguos ...

EVENTOS

PRÓXIMOS

No hay eventos próximos
 Ir al calendario...
 Nuevo evento...

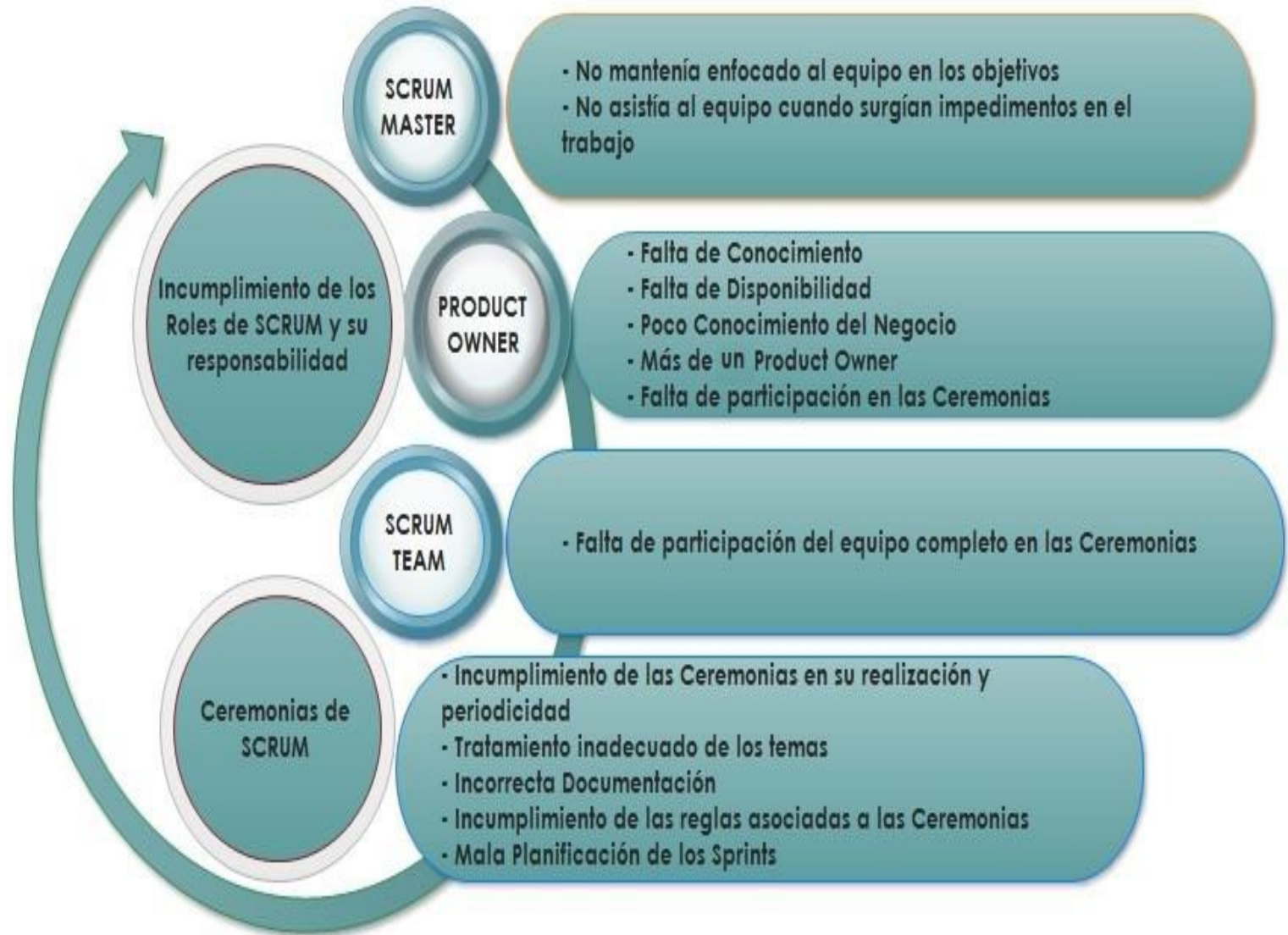
ACTIVIDAD

★ RECIENTE

Actividad desde sábado, 8 de noviembre de 2014, 22:01
 Informe completo de la actividad



Problemáticas identificadas en el uso de Scrum





• Muchas gracias !!!!

srey@sistemas.frc.utn.edu.ar

slcastell@sistemas.frc.utn.edu.ar